



präsentiert:

SIGMA-STRATEGIE

Mehr als über 2 Millionen Zahlen können sich nicht irren !

Denn so viel sind auf unserer Permanenz CD, mit denen wir unseren Ansatz überprüften.

**Die SIGMA-STRATEGIE
Gibt Ihnen die Antwort zu den Fragen:**

Wann im Plus aufhören ?

Glasklare Anweisung in der SIGMA-STRATEGIE

Wann pausieren ?

Glasklare Anweisung in der SIGMA-STRATEGIE

Wann wieder einsteigen ?

Glasklare Anweisung in der SIGMA-STRATEGIE

Wann das Spiel beenden ?

Glasklare Anweisung in der SIGMA-STRATEGIE

Was ist die SIGMA-STRATEGIE ?

Sie ist kein System im üblichen Sinn. Egal, welches System Sie auch spielen, es wurden Punkte zum Ausstieg sowohl im Plus als auch im Minus definiert.

Die in Systemschriften üblicher Weise zu findenden Anweisungen

„... setzen bis die Serie abbricht...“ oder „... aufhören wenn ein Rücklauf einsetzt ...“ trifft die Sache nicht.

Mit der SIGMA-STRATEGIE erhalten Sie eine wissenschaftlich fundierte klare Anweisung, wann und wie Sie sich spieltechnisch zu verhalten haben.

Den optimalen End- oder Ausstiegspunkt einer Partie zu finden stellt kein Problem mehr dar.

Von entscheidender Bedeutung ist die Zusammensetzung der Plusse und Minusse, egal bei welchem System auch immer !

Dadurch sind Sie in der Lage, Gewinne zu halten und Verluste zu drücken.

Um Sie mit der Strategie richtig vertraut zu machen, erhalten Sie zusätzlich eine DVD zur SIGMA-STRATEGIE auf der in Wort und Bild alles an Hand von Beispielen erklärt ist.

Diese wurde von uns selbst produziert und Sie erfahren alles über die strategischen Punkte der

Einfache Chancen • Dutzende • Dutzend + Kolonne gleichzeitig
Transversalen Simple 2 • Transversalen Simple gleichzeitig

Die SIGMA-STRATEGIE

In der praktischen Anwendung

	Original-Permanenz	Ergebnisse
Benutzt wurde jeweils für die Einchancen Chancen ein einfaches Tendenzspiel	9 27 18 6	
Ebenso für das Spiel mit den Dutzenden und Kolonnen. Hierbei war immer nur eine Drittelchance zu setzen.	31 2 16 5 3	SR +3
Auch für das gleichzeitige Spiel auf 2 Dutzenden und zwei Kolonnen kam ein Tendenzspiel zum Einsatz.	11 20 8 9	PM +1 1 Kolonne +3 PI +1 2 Trs.Simple +4, 2 Dutzende +1 2 Kolonnen +2
Ein Tendenzspiel für 2 Transversalen Simple (wie ein Dutzend)	36 15 1	
Auch ein Transversalen Simple Spiel nach Tendenz.	24 29 11	1 Trs. +6
In der rechten Spalte ist jeweils das Ende des Spiels bei den ermittelten Punkten nach der SIGMA-STRATEGIE festgehalten worden	34 10 36	1 Dutzend +4 alle Ergebnisse sind rein masse égale Gesamt = + 25

In einigen der obigen Spiele kam es vor, dass nach den SIGMA-STRATEGIE Richtlinien zu pausieren war und nach den Richtlinien ein neuer Startpunkt gesucht werden musste.

Im Skript zur SIGMA-STRATEGIE finden Sie obige Beispiele komplett.

Ebenso auf der mitgelieferten DVD, auf der alles ausführlich, Coup für Coup, am Flip-Chart erklärt wird.

Unabhängig von diesen Vorspielen wird im Skript und im LernVideo die generelle Vorgehensweise anschaulich erklärt, damit Sie die SIGMA-STRATEGIE in Ihr persönliches Spiel leicht integrieren können.

Die SIGMA-STRATEGIE selbst ist kein eigenständiges System, sondern sie dient dazu, bei einem vorhandenen System aufgrund der ermittelten Plus/Minus Folgen festzustellen, wann man die Partie beenden oder pausieren sollte.

Für diese Ermittlungen werden die masse égale Ergebnisse (ohne Berücksichtigung einer eventuellen Progression) herangezogen. Die reine Treffer/Nichttreffer-Folge zählt.

Ich selbst wende die SIGMA-STRATEGIE bei meinem Spiel mit Dutzend-Power an und ein Verlusttag (gibt es natürlich auch) ist sehr selten.

Wenn Sie von mir Dutzend-Power erworben haben, erhalten Sie gleichzeitig mit der SIGMA-STRATEGIE und dem LernVideo ein Skript mit Beispielen der vollständigen Integration in Dutzend-Power, auch der abgespeckten Rasterkarten-Integration.

Das Formular wird nicht grösser.

Ihr

