

Gewinn - aktives Roulette - System für die Einfachen Chancen - Pair/Impair und Passe/Manque -

HIGHLIGHTS

- Sichern Sie sich Plus
- Innovatives Spiel
- Einfache Chancen
- 2-Marsch-Technik
- Leicht zu spielen
- Kein „Regelwirrwar“
- Kurze Partien

Die Einfachen Chancen beim Roulette bieten einen guten Ansatzpunkt für ein systematisches Spiel, da hier der „Bank- oder Hausvorteil“ am geringsten ist. Besonders beim Spiel auf die ungleich verteilten Chancen Passe/Manque und Pair/Impair.

Und wenn wir spielen, dann wollen wir natürlich auch gewinnen! Nachhaltig gewinnen können wir nur:

- a) mit einer guten Annonce
- b) mit einer guten Progression
- c) mit einer guten Idee

Hier greift KNACKPUNKT !

Nur ein geringes Tisch- Tageskapital von ca. 20 Stücken bei gleichzeitiger Möglichkeit auf reichlich Gewinnstücke ist erforderlich. Eine Reserve von 6 mal dem Tischkapital dürfte mehr als ausreichend sein.

Stellen Sie sich bitte mal vor:

Mit nur 20 Stücken à 10 Euro, das sind lediglich 200 €, ist es durchaus möglich systematisch und gezielt das Kapital, beim ruhigen und stressfreien Spiel auf den Einfachen Chancen, an einem Tag zu verdoppeln.

Und das in nur 50 Coups inclusive Vorbuchung.

Bei höheren Stückwerten natürlich dann entsprechend mehr.

Ein Traum ? Das muss nicht sein – KNACKPUNKT !

Die Prüfungsergebnisse von KNACKPUNKT, die Sie umseitig sehen, lassen keinen Zweifel an der starken Gewinnmöglichkeit.

Erreicht wird dies durch eine neue 2-Marsch-Technik und eine neue Progressionsart, die aber dennoch kinderleicht anzuwenden ist.

Mit mathematischer Sicherheit von 99% wird jeder Angriff gewonnen.

Das Risiko eines Platzens mit 21 Stücken besteht nur zu 1%.

Bitte sehen Sie sich umseitig an, was mit KNACKPUNKT gewonnen werden kann.



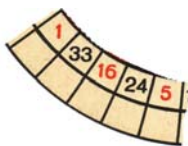
Daten, Fakten, Test

Nebenstehend haben wir Ihnen die ungleichmässige Kesselverteilung herausgezogen.
 Sie sehen, dass es im Gegensatz zum Chancenpaar Schwarz/Rot neben einander liegende Zahlen der gleichen Chance gibt.

Ungleichgewichte
 der
 Kesselverteilung



Impair – Sektor I



Impair – Sektor II



Impair – Sektor III



Pair – Sektor



P/M – Sektoren



Dies macht sich KNACKPUNKT zu nutze.

Mit einer wirklich leichten, aber dennoch raffinierten Marschführung (2-Marsch-Technik) werden die Einsätze herausgefiltert.
 Diese 2-Marsch-Technik passt sich unglaublich gut den Tendenzen an, ohne deswegen in einem Regelwust zu ertrinken.
 Gleichzeitig sind die Partien angenehm kurz. Nur einige wenige Coups Vorbuchung und insgesamt immer nur 50 Coups.

Auf dem Sektor Tendenzfassung ist KNACKPUNKT ein einmaliges System, das mit einfachsten Mitteln auch für den Neuling Plusse herbeizaubern kann.

Es wird nur Passe/Manque (1-18 und 19-36), sowie Pair/Impair (gerade und ungerade Zahlen) im Rahmen des Einfache Chancen Spiels bespielt.

Pro Chancenpaar sind nur zwei Stränge zu buchen. Weniger „Buchführung“ geht nicht.
 Die Einsatzsignale sind auf diesen Strängen klar und eindeutig.

Aktuelle Permanenz - Ergebnisse Oktober 04 der Spielbank Trier:

Tag	Saldo	Gesamt	Tag	Saldo	Gesamt	Tag	Saldo	Gesamt
1.	9	9	12.	4	59	23.	3	134
2.	11	20	13.	23	82	24.	12	146
3.	14	34	14.	11	93	25.	8	154
4.	20	54	15.	1	94	26.	11	165
5.	-21	33	16.	19	113	27.	20	185
6.	4	37	17.	-5	108	28.	2	187
7.	19	56	18.	-14	94	29.	9	196
8.	11	67	19.	17	111	30.	11	207
9.	-7	60	20.	22	133	31.	21	228
10.	-18	42	21.	-12	121			
11.	13	55	22.	10	131			

Die neuartige Progressionstechnik haben wir mit unserer Permanenz CD (22 Jahre) überprüft und festgestellt, dass die theoretische Erwartung der direkten Platzerhäufigkeit von weniger als 1 % der Angriffe mit den authentischen Permanenz-Zahlen übereinstimmt.

Ca. 200 Stücke je Spielmonat wurden im Permanenz-Prüfjahr 2003 der Spielbank Trier bei täglich nur 50 Coups erzielt.